F3K Freundschaftswettbewerb Samstag, 17. März. / Verschiebedatum 18 März 2018

F3K Freundschaftswettbewerb Kestenholz.

Herzlich willkommen sind auch Neulinge und Junioren.

Der Wettbewerb ist Bestandteil der Nationalmannschaftsausscheidung für 2019

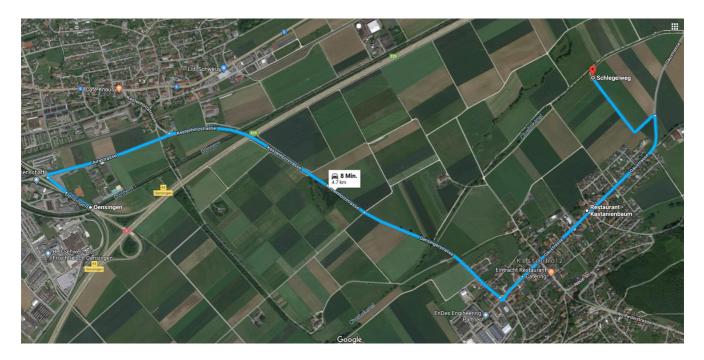
Organisator: Kurmann Marco

Anmeldung: Ausschliesslich über <u>www.modellflug.ch</u>:

Bitte das Formular bzw. die Seite "MySMV" möglichst komplett ausfüllen, nicht SMV Mitglieder können sich auch anmelden, in diesem Fall ohne SMV Nr. auf den Buton "Weiter" drücken. Bei Problemen bitte mit folgenden Angaben: Name, Vorname, Adresse, e-Mail, Tel-Nr., Verein, Senior oder Junior, bei dusshans@bluewin.ch anmelden.

Ort/Zufahrt: Gäustrasse (Schlegelweg), 4703 Kestenholz 47°17'26.9"N 7°45'22.4"E (47.290806, 7.756210)

Bitte unbedingt über Gäustrasse anfahren, Danke.



Details auf folgender Seite!

F3K Freundschaftswettbewerb Samstag, 17. März. / Verschiebedatum 18. März 2018

Organisator Kurmann Marco

Ort: Schlegelweg, 4703 Kestenholz

Kategorie: F3K

Zeitnehmer: Piloten helfen sich gegenseitig

Wettbewerbsleiter: Hans Duss / Kurmann Marco

Reglement: Gem. geltendem Reglement: FAI Sporting Code Section 4 –

Aeromodelling für die Klasse F3K http://www.fai.org/ciam-documents. Die Wettbewerbsleitung behält sich vor zusätzliche

Zeitmessungen zu machen.

Jury: wird vor Ort durch die Wettbewerbsleitung aus den Teilnehmern bestimmt.

Verpflegung: Kaffee und Gipfeli sowie Getränke im Startgeld inbegriffen

Anmeldung: Bis Mittwoch, 14. März 2018

Startgeld: 20.- Senioren, 15.- Junioren

Programm: ab 8 Uhr Registration,

8.30 Briefing,

anschliessend Wettbewerbsbeginn Mittagspause nach Absprache

16 Uhr kein neuer Durchgang wird gestartet

Teilnehmeranzahl: Durchführung mit mindestens 12 Teilnehmer

Teilnahmeberechtigt: Alle interessierten F3K Piloten, Neulinge herzlich

willkommen.

Versicherung: Haftpflichtversicherung obligatorisch

Besonderes: Achtung es gibt keine Toilette auf Platz!!

Startliste / Taskes: Werden nach Anmeldeschluss rasch möglichst bekannt gegeben